**DAW Práctica 4.2: Interfaz gráfica para Clientes FTP y comunicación entre máquinas En esta actividad se utilizará una interfaz gráfica para las transmisiones**

FTP entre dos máquinas virtuales independientes. Requisitos: Servidor proFTPD instalado junto al conocimiento inicial de su funcionamiento. Procedimiento: En la práctica anterior realizamos las funciones del cliente a través de comandos de la consola, en este caso las realizaremos a través de la interfaz gráfica que proporciona FileZilla. Para ello seguiremos los siguientes pasos:

**1.Comprobamos que el repositorio está actualizado (paso previo a la instalación de cualquier programa).**



**2. Ejecutamos el comando genérico para la instalación de un programa, en este caso FileZilla. sudo apt install filezilla**



**3. Para abrir el programa podemos hacerlo desde consola ejecutando el comando FileZilla o abrirlo desde el menú de aplicaciones del sistema operativo como una aplicación más.**

Texto

Descripción generada automáticamente

**4. Para conectarnos deberemos introducir el valor del servidor, nombre de usuario, contraseña y puerto. Una vez introducidos seleccionaremos conexión rápida. Al intentar conectar nos mostrará el siguiente mensaje: ¿Qué significa? ¿Qué deberíamos implementar para que no apareciera?**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

El mensaje que estás viendo indica que el servidor al que intentas conectarte no está configurado para usar FTP sobre TLS/SSL (una conexión segura), lo que significa que la contraseña y los archivos que envíes a través de esta conexión se transmiten en texto claro (sin cifrado). Esto implica un riesgo de seguridad, ya que cualquier persona que tenga acceso a la red podría interceptar fácilmente los datos, incluidas las contraseñas y los archivos.

**5. En la interfaz de FileZilla observamos dos secciones, a la izquierda los archivos del cliente (se pueden elegir el usuario) y a la derecha los del servidor.**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Sitio local: nuestra maquina

Sitio remoto: la otra maquina

**6. Enviar archivos del cliente al servidor es muy simple. Ayudándonos de la interfaz gráfica nos situaremos en la carpeta del cliente donde se encuentran los archivos que queremos enviar y en la carpeta del servidor donde queremos enviarlos. Para enviarlos podemos hacer doble clic sobre el archivo a transferir, arrastrarlo de una carpeta a otra o botón derecho → subir.**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**7. El proceso de transferir archivos del servidor al cliente es muy semejante. Todos los pasos son iguales, a excepción del sentido del envío de los ficheros y la acción que aparecerá al pulsar sobre el botón derecho en este caso será descargar.**

**8. En la parte inferior hay una serie de ventanas que muestran información sobre las transferencias realizadas, las fallidas y las que aun se encuentran en cola. Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**

**9. Dentro de la interfaz de FileZilla accede a Edición->Opciones, en el menú vertical que aparece a la izquierda sitúate sobre FTP y responde a las siguientes cuestiones:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

a. ¿Qué modos de transferencia aparecen?

Modo Activo

Modo Pasivo

b. ¿Cuál es la diferencia entre los modos? ¿Qué puertos usa cada modo?

Modo Activo:

* El cliente envía su dirección IP y un puerto al servidor para que este inicie la conexión para la transferencia de datos.
* Usa los puertos:
  + 20: Para la transferencia de datos.
  + 21: Para el control de la conexión.
* Es menos común hoy en día, ya que puede ser bloqueado por firewalls del cliente.

Modo Pasivo:

* El servidor proporciona su dirección IP y un puerto al cliente para que este inicie la conexión.
* Usa puertos dinámicos para la transferencia de datos, generalmente en el rango 49152-65535.
* Es más común porque funciona mejor con firewalls y NAT (traducción de direcciones de red).

c. ¿Qué modo de transferencia usa por defecto proFTPD?

proFTPD usa el modo pasivo

**10. Para este punto necesitaremos una máquina que actúe como cliente y otra que realizará el papel de servidor para la transferencia de archivos. Se puede instalar en otra máquina el software necesario o clonar la que ya tenemos.**

Maquina clonada

**11. Configurad las máquinas, mediante el método que consideréis para que puedan verse entre ellas. Confirmaremos la correcta implementación realizando ping entre ellas**

**12. Una vez conseguido el ping entre las máquinas intentaremos conectarnos a través de FileZilla. ¿Existe algún problema? ¿Cuál podría ser el motivo? 13. Prueba a transferir archivos servidor→cliente y cliente→ servidor utilizando la interfaz gráfica.**

Ya lo he realizado anteriormente

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**13. Prueba a transferir archivos servidor→cliente y cliente→ servidor utilizando la interfaz gráfica.**

Ya lo he realizado anteriormente

**14. Repite el proceso utilizando comandos.**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**15. Las conexiones FTP se pueden establecer tanto en modo pasivo como en modo activo. ¿Qué diferencias existen entre los dos modos?**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**16. ¿Qué se debería realizar para establecer conexión en modo activo en proFTPD? ¿Y en modo pasivo?**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**

**17. Repite el punto 16 pero esta vez con FileZilla.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente